**Hipóteses informais**

**RQ 01.** Sistemas populares são maduros/antigos?

Não. A associação entre a popularidade de um sistema e seu estado de maturidade ou antiguidade não é direta. A quantidade de iterações e desenvolvimento influencia a maturidade de um sistema, enquanto a popularidade pode ser conquistada rapidamente por meio da adoção de linguagens de programação emergentes, resultando em sistemas que, embora populares, possam não ser totalmente maduros.

**RQ 02.** Sistemas populares recebem muita contribuição externa?

Sim. Isso é atribuído à sua notória visibilidade e à utilização de linguagens de programação amplamente reconhecidas, que conjugadamente atraem e incentivam a participação de uma grande variedade de colaboradores externos.

**RQ 03.** Sistemas populares lançam releases com frequência?

Sim. Devido a alta quantidade de contribuições são lançadas com maior frequência releases.

**RQ 04.** Sistemas populares são atualizados com frequência?

Sim. Essa característica se deve ao alto número de contribuidores contribuindo para um aumento da periodicidade que serão atualizados.

**RQ 05. Sistemas populares são escritos nas linguagens mais populares?**

Sim. As linguagens populares tendem a ser amplamente utilizada por muitos desenvolvedores e consequentemente incentivando a contribuição de mais pessoas nestes repositórios.

**RQ 06.** Sistemas populares possuem um alto percentual de issues fechadas?

Sim. Devido ao grande número de contribuições, repositórios mais populares tem um maior percentual de issues fechadas.